**Weekly Meeting Memo**

Date: **Apr. 7**, **2015**

Participants: **JI Xiang**, **WANG Shoubei**, **ZHOU Bofan**

**This memo was recorded by ZHOU Bofan.**

**Content:**

1. 代码修改思路：
   1. 所有函数的return值都要在开头进行初始化，一般设置为函数异常状态的返回值，在之后的运行过程中再逐步赋予需要的数值。
   2. 用于保存包含常数struct类型的函数命名为Data = getData的形式。
   3. If结构等嵌套类型尽量分解为单独的函数功能，避免在函数内使用多重嵌套。
   4. 涉及GUI的操作（按钮、回调函数等）全部在GUI文件中进行操作，后台文件不进行任何GUI的控制。
   5. 后台的程序逻辑和GUI的逻辑要分开实现，即使二者功能相近也必须分开进行，以保证程序逻辑的健壮。
   6. 要注意DeleteFcn的功能，以保证在程序因特殊情况需要关闭时，可以保证所有正在运行的进程全部保存之后再停止程序运行。
   7. 设计数据存储的功能需要利用exist函数检验文件是否成功保存并生成。
   8. 函数或子程序的status、action等信息要作为返回值反馈给调用函数。
   9. 注意函数的逻辑，当异常发生时要用return返回错误报告，退出函数或进入异常处理，而不能保持函数继续运行。
2. 代码规范：
   1. 在编写代码时，对于GUI输入要默认为dirty data，即假定输入是不符合要求的。获取输入之后要通过隔栏（Barricade）模块来清理输入数据，保证输入符合程序的数据格式，以得到clean data，再将数据传给内部函数。
   2. 断言（assert）：处理不应该发生的情况，例如除数为0。
   3. 错误处理（error-handling）：处理预期内可能发生的异常状况。
   4. 代码调试的过程中要注意使用逐行调试与测试用例。
3. 在编写代码之前，要首先用伪码描述代码的逻辑和功能，确保其正确性后开始以其为标准编写代码，并在代码完成之后将伪码作为注释添加在程序当中。

**Decisions:**

本周任务为：

1. 图像模块：

在之后的实验中可能要修改实验方式，因此优先完成在图像上添加图形的功能；将生成焦点的功能整合到GUI中；增加和完善异常反馈和处理的功能；将重复和嵌套的语句独立为子函数；按照例会所讨论的代码规范完善和修改代码

1. 传输模块：

1、常量拿出来单独写成一个结构体放在函数外；2、一些重复次数高的代码单独写成子函数；3、重新梳理传输协议的逻辑，先写成伪码形式给吉老师审阅，再写代码。